

IBM CD-ROM Referenzkarte

Dark Forces Packungsinhalt

Die Dark Forces Packung sollte folgendes enthalten:

- ein Agentenhandbuch
- diese Referenzkarte
- eine CD

Wenn einer dieser Gegenstände fehlen sollte, wenden Sie sich bitte an das Hauptquartier der Rebellenallianz/Sektion Deutschland - Codename: Kundenbetreuung (02131)965-113, 155 oder 152.

Dark Forces installieren:

1.) Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM Laufwerk (D: auf den meisten Systemen).

2.) Tippen Sie INSTALL und drücken Sie [Return].

3.) Jetzt wird das Dark Forces Installationsprogramm geladen. Wählen Sie **Installieren** aus dem Hauptmenü.

4.) Sie haben jetzt die Wahl zwischen der Standard- und der manuellen Installation.

Wenn Sie die normale Installation ausführen wollen, wählen Sie **Standardinstallation.** Wenn Sie selber entscheiden möchten, wieviel Dark Forces auf Ihre Festplatte kopieren soll, wählen Sie die **manuelle Installation** (Wenn Sie nur 8 MB an Hauptspeicher besitzen, empfehlen wir Ihnen das „Sound" Modul zu installieren). **HINWEIS:** Die Standardinstallation belegt 9.5 MB auf Ihrer Festplatte. Die minimale Belegung bei der manuellen Installation beträgt ungefähr 3.5 MB.

5.) Als nächstes wird die Soundkonfiguration aufgerufen. Folgen Sie den Anweisungen, die in der Box am unteren Ende des Bildschirms erscheinen. **HINWEIS:** Sie können das Installationsprogramm jederzeit wieder aufrufen, wenn Sie in dem Verzeichnis, in das Dark Forces installiert wurde (C:DARK wird vorgegeben), **SETUP** eingeben und [Return] drücken.

Dark Forces starten

WICHTIG: Dark Forces wird zwar von der Festplatte aus gestartet, aber die Dark Forces CD muß sich dennoch im CD-ROM Laufwerk befinden.

1.) Wechseln Sie in das Verzeichnis Ihrer Festplatte, in das Dark Forces installiert wurde (C:DARK ist Vorgabe), indem Sie **CD DARK** schreiben und drücken Sie dann [Return].

2.)Schreiben Sie **DARK** und drücken Sie [RETURN].

Starten der LEC Demos

Um die Demos zu starten, wechseln Sie in das CD-ROM Verzeichnis (D: auf den meisten Systemen) und schreiben Sie LECDEMOS [RETURN].

Die README.TXT Datei

Die besten Geheimagenten der Rebellen riskieren jeden Tag erneut ihr Leben, um uns über die imperialen Pläne und Ressourcen auf dem laufenden zu halten.

Sie werden die neuesten Informationen in der README.TXT Datei finden. Um sie zu lesen, tun Sie folgendes:

1.) Wählen Sie aus dem Installationsmenü die Option **Lese README Datei** oder

2.) Wechseln Sie in das DARK Verzeichnis Ihrer Festplatte oder der CD-ROM (D: DARK) und schreiben Sie EDIT README.TXT und drücken Sie [Return].

Schnellreferenz Spielsteuerung

HINWEIS: Steuergeräte können in fast beliebiger Kombination im Installationsmenü konfiguriert werden (siehe „Dark Forces installieren"), indem Sie die Option **Eingabegeräte konfigurieren** auswählen.

TASTATUR

Bewegen

↑ = Vorwärts (Pfeil hoch)

→ = Rechts drehen (Pfeil rechts)

← = Links drehen (Pfeil links)

↓ = Rückwärts (Pfeil runter)

Spacebar = Öffnen/ Drücken/ Ziehen

. oder Alt + → = Ausweichen rechts

, oder Alt + ← = Ausweichen links

C = Kriechen oder ducken

X = Springen

Shift = Schneller Modus

CpsLck = Langsamer Modus (Caps Lock)

SICHT

PgUp = Nach unten sehen

PgDn = Nach oben sehen

5 = Sicht justieren (Zahlenblock)

WAFFEN

Ctrl = Primäre Waffe abfeuern

Y = Sekundäre Waffe abfeuern

0 bis 9 = Waffe auswählen (0-9)

F8 (Funktionstaste) = Waffe in Holster stecken

F9 / F10 = Durch Waffen schalten (vor/zurück)

VERSCHIEDENES

Tab = Übersichtskarte

\ / ' = Karte vergrößern/ verkleinern

F1 = Persönlicher Digitaler Assistent (P.D.A)

F2 = Nachtsicht ein/aus

F4 = Gasmaske ein/aus

F5 = Lampe ein/aus

F6 = Kopfbewegung ein/aus

F7 = H.U.D. ein/aus

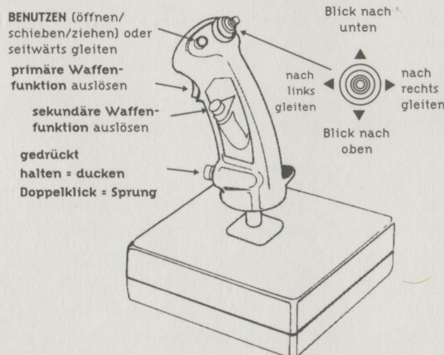
Pause = Spiel anhalten

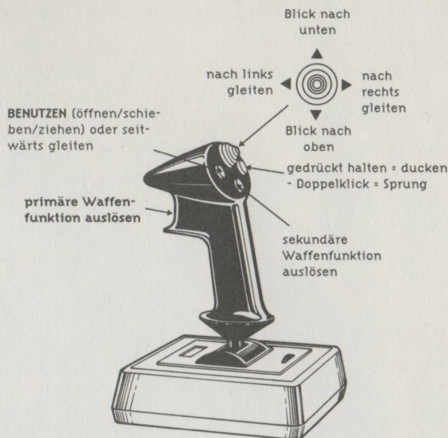
Alt + + oder – = Bildschirmgröße ändern

Backspace = Wechseln aktuelle/letzte Waffe

JOYSTICK

Vorwärts ....Vorwärts gehen
Zurück.....................Rückwärts gehen
Rechts ....Rechts drehen
Links ....Links drehen





FEHLERBESEITIGUNG:

Dieser Abschnitt beschreibt die am häufigsten auftretenden technischen Probleme und bietet dafür Lösungen an. Wenn Sie Schwierig-keiten haben sollten, Dark Forces zu starten, lesen Sie zuerst diesen Abschnitt und die README.TXT Datei des Spiels, bevor Sie unsere Kundenbetreuung kontaktieren.

SPEICHER: Wenn in der EMM386 Zeile Ihrer CONFIG.SYS der Parameter RAM 512 gesetzt ist, wird eine „DOS/4GW fatal error 1307: not enough memory" (zu wenig Speicher) Meldung erscheinen. Weder das Installationsprogramm noch das Spiel selber wird starten. Um eine Startdiskette (Bootdiskette) zu erstellen, die dieses Problem behebt, müssen Sie das Programm BOOTMKR.EXE auf der CD starten (sehen Sie dazu „Wie erstelle ich eine LucasArts Bootdisk?" weiter unten). Dark Forces benötigt 8 Megabyte Speicher, um zu laufen. Obwohl Ihr Computer mit 8 MB ausgestattet sein kann, können viele Programme, wie Treiber und Festplattencaches, einen Teil des Speichers für sich reserviert haben. Es ist auch möglich, daß andere Programme, die vorher in den Speicher geladen wurden, in Konflikt mit unserer Software kommen (z.B. einige Speichermanager). Wenn Sie Schwierigkeiten haben, Dark Forces zu starten, erstellen Sie eine Bootdiskette. BOOTMKR.EXE ist das Programm auf dieser CD, das eine Startdiskette für Sie erstellt.

Wie erstelle ich eine LucasArts Bootdisk?

Eine LucasArts Bootdisk ist eine Floppydiskette, die, wenn sie in das „A:" Laufwerk gelegt wurde, bevor das System gestartet wird, nur die Software lädt, die nötig ist, um ein bestimmtes LucasArts Spiel zu starten. Alles, was Sie benötigen, ist eine High Density (HD) Floppydisk für Ihr „A:" Laufwerk (HINWEIS: Auf der Diskette sollten sich keine wichtigen Daten befinden, da BOOTMKR.EXE die Diskette formatieren und somit die vorhandenen Daten löschen wird). Es gibt zwei Möglichkeiten, BOOTMKR.EXE zu starten. Die erste ist die Auswahl der Option **Erstelle Bootdiskette** aus dem Installationsmenü (siehe „Dark Forces installieren"). Folgen Sie einfach den Anweisungen, die Ihnen das Programm gibt. Die andere Möglichkeit ist in das Hauptverzeichnis der CD zu wechseln (D: auf den meisten Systemen), BOOTMKR zu schreiben und [Return] zu drücken. Sobald die Bootdiskette erstellt wurde, können Sie sie jederzeit dazu benutzen, Dark Forces zu spielen, indem Sie sie in das „A:" Laufwerk schieben und den Computer anschalten bzw. neu starten (siehe „Dark Forces starten").

HINWEIS: Um den normalen Bootvorgang des Computers wieder herzustellen, entfernen Sie einfach die Bootdiskette aus dem „A:" Laufwerk, bevor Sie Ihr System neu starten.

GESCHWINDIGKEIT: Es gibt zwei Bereiche, in denen bei Dark Forces (und den meisten anderen Computerspielen) Geschwindigkeit eine Rolle spielt. Dies wäre 1) die Bildaufbaurate und 2) die Zugriffszeit/Ladezeit. Die Bildaufbaurate spiegelt die Fähigkeit des Computers wider, sich bewegende Bilddaten zu berechnen und darzustellen, und hängt sowohl von der Ge-

schwindigkeit des Prozessors als auch von der Geschwindigkeit der Videokarte ab. Die Zugriffszeit ist die Zeit, die benötigt wird, Daten in das RAM Ihres Computers zu transferieren und ist stark abhängig von den Leistungsmerkmalen Ihrer Datenträgereinheiten, wie Festplatte oder CD-ROM. Wenn Sie die Bildaufbaurate bei Dark Forces verbessern wollen, dann können Sie:

A) die Größe des Sichtfensters verkleinern und/oder

B) die Grafikdetails verringern. In beiden Fällen gilt, je kleiner die Einstellung, desto höher die Bildaufbaurate. Beide Einstellungen können im Konfigurationsmenü des Spieles selbst eingestellt werden (siehe **Handbuch:** unter Hauptmenü). Es geht normalerweise schneller, Daten von der Festplatte als von CD-ROM zu laden, so können die Ladezeiten (für Zwischensequenzen, Level usw.) erheblich gesenkt werden, wenn Daten von der CD auf die Festplatte ausgelagert werden. Um dies zu tun, müssen Sie das Installationsprogramm (siehe Dark Forces installieren) starten und die Option **Module hinzufügen/entfernen** aus dem Hauptmenü anwählen. Sie erhalten eine Liste mit Modulen und ihrer entsprechenden Größe (entspricht dem benötigten Festplattenplatz). Die abgehakten Module sind bereits während des Installationsvorgangs auf Ihre Festplatte kopiert worden. Von hier aus brauchen Sie nur noch den Instruktionen im unteren Bereich des Bildschirms zu folgen.

Soundkarten: Wenn Probleme mit Ihrer Soundkarte auftreten sollten, starten Sie die Diagnoseprogramme, die mit Ihrer Soundkarte ausgeliefert wurden. Die häufigsten Fehler bei Soundkarten sind Konfigurationsfehler oder Konflikte mit anderen Geräten oder Karten in Ihrem System. Wenn Sie eine Soundkarte besitzen, die nicht auf dem Systemstreifen auf der Verpackung aufgelistet wird, oder Sie eine der Karten nur im Emulationsmodus laufen lassen, könnte der Sound nicht optimal klingen. Bedenken Sie: auch wenn Sie Sound und Musik in anderen Spielen oder Anwendungen hören können, bedeutet das nicht, daß Ihre Soundkarte ordnungsgemäß konfiguriert oder installiert sein muß. Die Software anderer Hersteller nutzt möglicherweise bestimmte Funktionen der Karte nur teilweise oder überhaupt nicht.

Benötigen Sie Hilfe?

Bitte vergewissern Sie sich, daß Sie jedes Kapitel der Fehlerbeseitigung gelesen und durchgecheckt haben, bevor Sie unseren Kundenservice anrufen. Obwohl wir mehr als glücklich sind, Ihnen bei eventuell auftretenden Problemen mit Rat und Tat zur Seite zu stehen, erleben wir es oft, daß die meisten Probleme einfach mit den oben beschriebenen Lösungen und der README.TXT Datei zu bewältigen sind. Denken Sie bitte auch daran, daß durch die Tausenden von Hard- und Softwarekonfigurationen, die möglich sind, vielleicht Rückfragen bei Ihrem Computerhändler, Hardwarehersteller oder Softwarehändler nötig sind, die ihre Produkte so konfigurieren müssen, daß sie mit unserem Spiel zusammen laufen. Wenn Sie uns anrufen, dann setzen Sie sich am besten direkt vor Ihren Computer oder nehmen Sie sich eine vollständige, detaillierte Liste mit der aktuellen Soft- und Hardwarekonfiguration zur Hand, so daß wir Ihnen schneller helfen können.

Sollten Sie im Spielverlauf nicht weiterkommen, wenden Sie sich an unsere Kundenhotline: montags, mittwochs und freitags in der Zeit von 16-18 Uhr unter der Telefonnummer 0 21 31 - 96 51 11.

Bei technischen Problemen (Installation, Sound etc.) hilft Ihnen unser Kundendienst weiter: montags bis freitags zwischen 8.30 und 16.00 unter der Telefonnummer 0 21 31 - 965 155, 152 oder 110.

Dark Forces game © 1994 Lucasfilm Ltd. und LucasArts Entertainment Company. Alle Rechte vorbehalten. Autorisierte Nutzung. Star Wars ist ein eingetragenes Warenzeichen der Lucasfilm Ltd. Dark Forces ist ein Warenzeichen der Lucasfilm Ltd. Das LucasArts Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen der LucasArts Entertainment Company. iMUSE ist ein Warenzeichen der LucasArts Entertainment Company. iMUSE U.S. Patent No. 5.315.057. Alle anderen gekennzeichneten Warenzeichen und Markennamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber und unterliegen damit warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz.
Deutsche Lizenz: Softgold Computerspiele GmbH.